

Uma publicação da

MBIGUCCI

CONSTRUINDO UMA VIDA MELHOR

BRINCANDO COM A

TURMA DO **Biguiccino**

Ano XVII – Nº 17 – Dezembro de 2019

INTERNET DO FUTURO



ATIVIDADES INFANTIS PARA APRENDER, BRINCAR E SE DIVERTIR!

JOGO DAS SOMBRAS, 7 ERROS, ENIGMA, CAÇA PALAVRAS E MUITO MAIS.

EU SOU O BIGUCCINO E ESTA É A MINHA TURMA.
 VOCÊ JÁ OUVIU FALAR DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL? INTERNET
 DAS COISAS? POIS SAIBA QUE ELAS ESTÃO MAIS PERTO DO QUE
 PENSAMOS. QUE TAL BRINCARMOS UM POUCO COM ISSO?

NOSSA, ISSO
 PARECE FILME
 DE FIÇÃO
 CIENTÍFICA.
 GOSTEI!

AGENOR

JUNIOR

MAURI











REGINA

RUBINHO

A INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL DO
 CELULAR PODE:
 - RESPONDER UMA PERGUNTA
 - FALAR A PREVISÃO DO TEMPO
 - CONTAR UMA PIADA
 - FAZER CONTAS
 - PESQUISAS

ENIGMA

TROQUE OS DESENHOS PELAS LETRAS
 E COMPLETE A FRASE

 = A
  = N
  = T
  = G
  = I
 = L
  = E
  = C
  = R
  = F

VOCÊ JÁ BRINCOU COM A "SIRI" OU A "GOOGLE ASSISTENT" NO CELULAR? PEDE PARA ELA CONTAR UMA PIADA OU FAZER UM BEATBOX, É MUITO DIVERTIDO.

ROBERTA

QUEM SÃO ESTAS PESSOAS? EU NÃO CONHEÇO!

KÁTIA

NÃO! ELAS NÃO SÃO PESSOAS. SÃO AS ASSISTENTES ROBÔS DOS SMARTPHONES E USAM A INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL PARA CONVERSAR COM VOCÊ.

MARQUINHOS

JOÃO CLÁUDIO

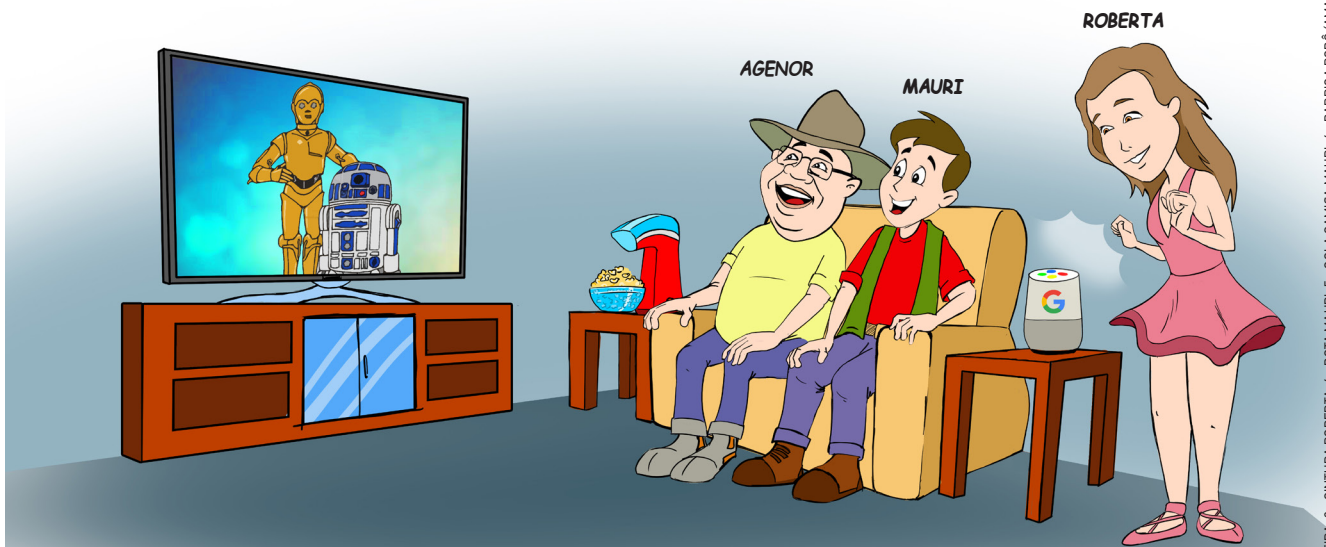
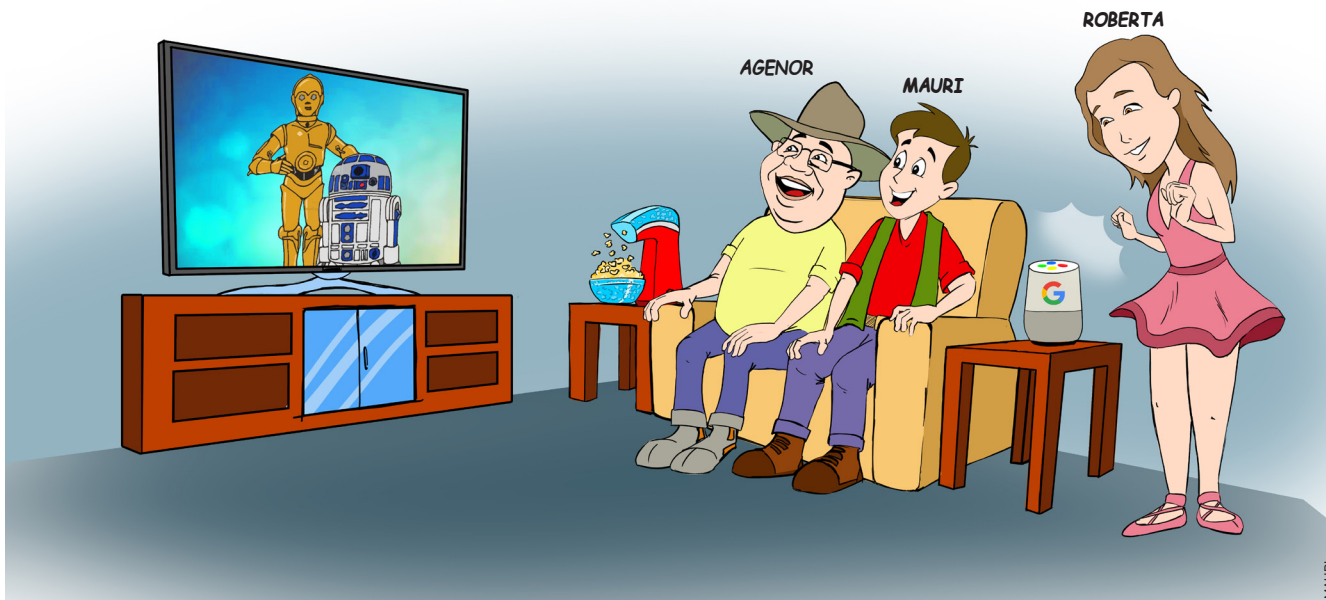
MARCELO

MARCÃO



É A TECNOLOGIA QUE APROXIMA OS ROBÔS DOS HUMANOS

DESCUBRA OS 7 ERROS

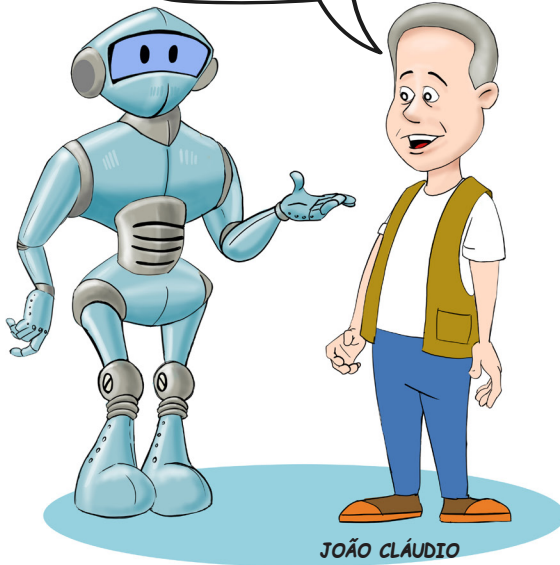


ALÉM DOS CELULARES, JÁ EXISTEM ASSISTENTES ROBÔS PARA CASA. SÃO COMO PEQUENAS CAIXAS DE SOM QUE ESCUTAM E ARMAZENAM TUDO O QUE VOCÊ FALA. PROGRAMADOS COM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL, ESTES ASSISTENTES PODEM FAZER ALGUMAS TAREFAS QUE VOCÊ PEDE: COMO LIGAR A TV NO SEU DESENHO PREFERIDO, ACENDER A LUZ, TOCAR UMA MÚSICA, FECHAR A CORTINA OU A PORTA.

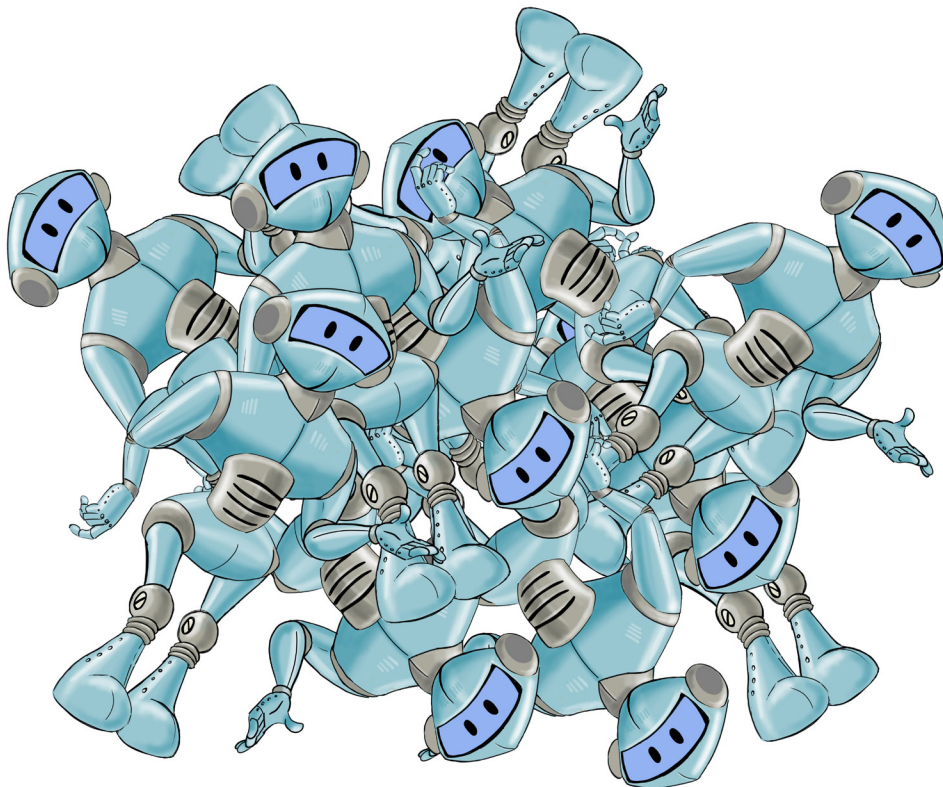
OLHO VIVO

QUANTOS ROBÔS VOCÊ VÊ?

MAS COMO OS ROBÔS
SABEM TANTAS
COISAS?



NA VERDADE, ELES SÃO
SUPERCOMPUTADORES QUE
PODEM SER PROGRAMADOS
PARA ARMAZENAR MILHÕES
DE INFORMAÇÕES. E COM A
INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL PODEM
FAZER COISAS PARECIDAS COM
OS HUMANOS.

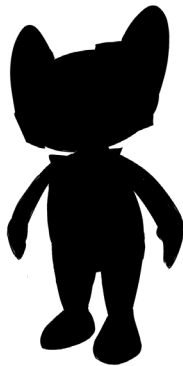


JOGO DAS SOMBRAS

DESCUBRA A CORRETA



1



2



3



4

ESTES SÃO MIRAITOWA E SOMEITY, OS ROBÔS MASCOTES DAS OLIMPIADAS E PARALIMPIADAS DE TÓKYIO/JAPÃO. ELES PODEM APERTAR AS MÃOS, ACENAR E ATÉ PISCAR.

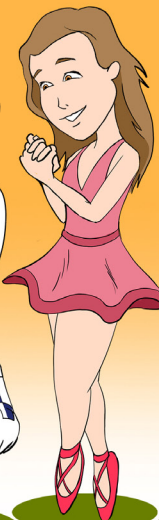
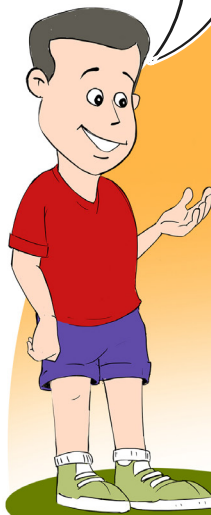
MARCELO

MAS ELES TÊM SENTIMENTOS?

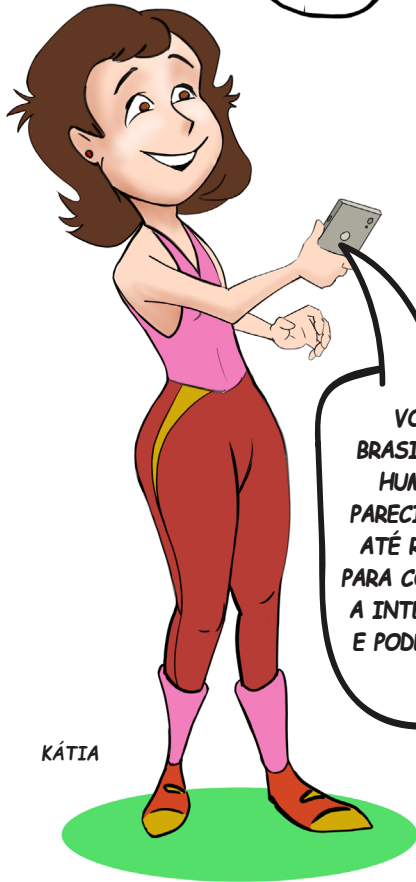
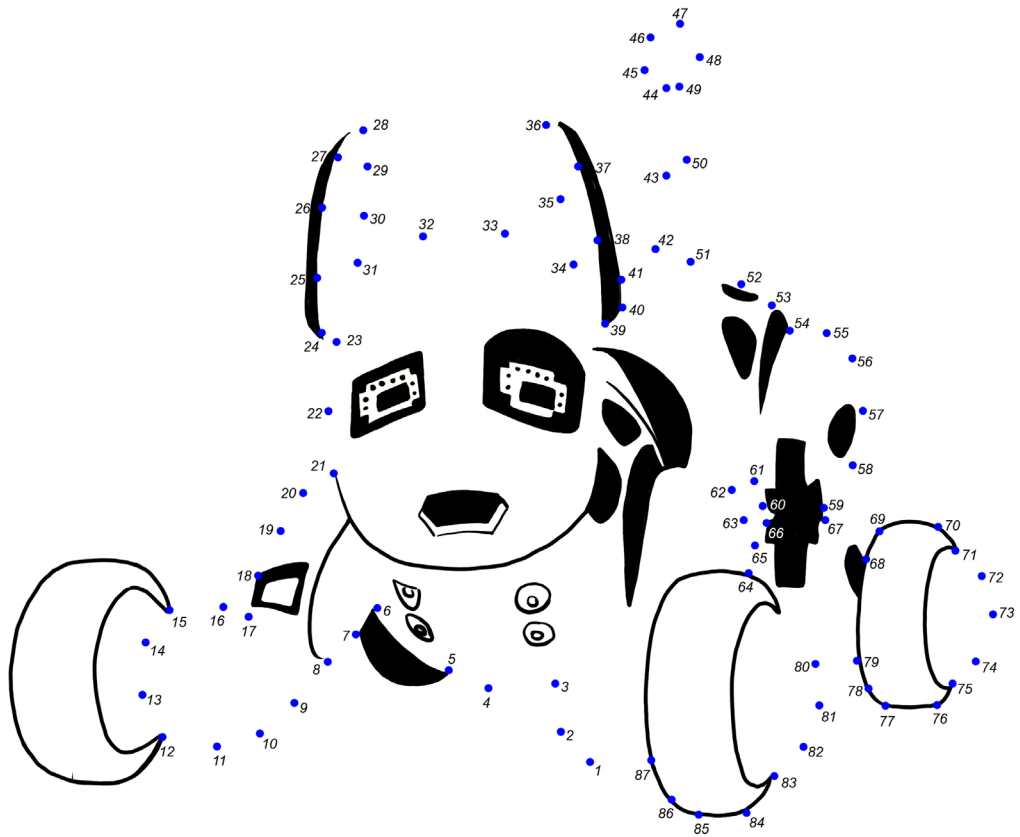
ROBERTA

NÃO. ELES NÃO TÊM SENTIMENTOS. MAS FORAM MONTADOS COM UM MONTE DE MICROSENSORES E CÂMERAS DE RECONHECIMENTO FACIAL. ASSIM PODEM PISCAR E PARECER FELIZES OU TRISTES.

MARCÃO

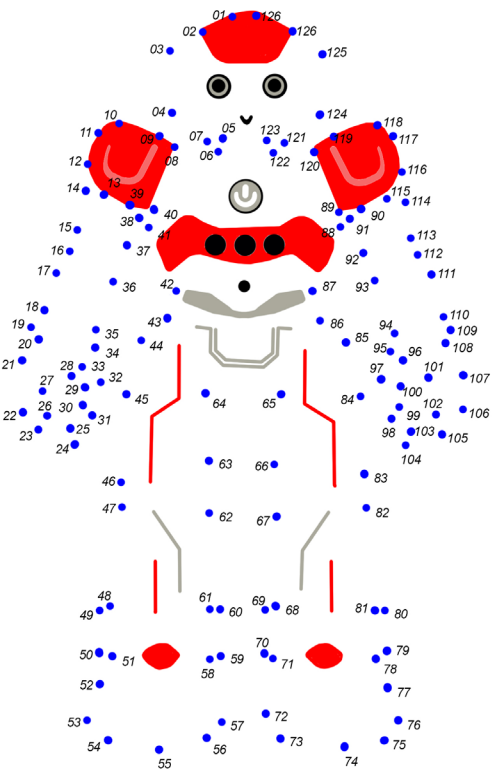


LIGUE OS PONTOS



KÁTIA

VOCÊ SABIA QUE NO BRASIL JÁ EXISTEM ROBÔS HUMANOIDES, QUE SÃO PARECIDOS COM A GENTE? E ATÉ ROBÔS DE ESTIMAÇÃO PARA COMPANHIA? ELES USAM A INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E PODEM SER CONTROLADOS PELO CELULAR.



ENCONTRE OS OBJETOS

CANETA, ÓCULOS DE REALIDADE VIRTUAL, CHAVE DE FENDA,
GARRAFA DE ÁGUA, OSSO, CEREJA E LAÇO

IOT – É A SIGLA EM INGLÊS DE INTERNET DAS COISAS (INTERNET OF THINGS)
“AI “OU” TI” – É ASSIM QUE SE FALA

OUTRA TECNOLOGIA
CURIOSA QUE JÁ ESTÁ
TRANSFORMANDO NOSSA
VIDA É A INTERNET DAS
COISAS!

REGINA

NUNCA OUVI
FALAR! PRA QUÊ
SERVE ISSO?

AGENOR

PARA MONITORAR, FACILITAR E
MELHORAR O USO DAS COISAS.
HOJE JÁ DÁ PARA CONECTAR
QUASE TUDO À INTERNET:
BRINQUEDOS, LÂMPADAS,
GELADEIRAS, TVS, CARROS E ATÉ
MESMO MINHAS SAPATILHAS!

ROBERTA

SAPATILHAS COM SENSORES
MOSTRAM SE A COREOGRAFIA
ESTÁ CERTA

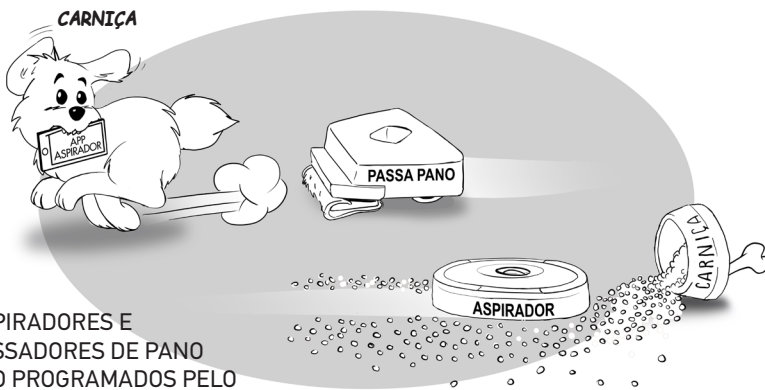
GELADEIRA
INTELIGENTE AVISA
PELO CELULAR O
QUE ESTÁ FALTANDO
PARA COMPRAR.
VISOR NA PORTA
MOSTRA RECEITAS
E ATÉ FOTO DOS
ALIMENTOS
GUARDADOS

KÁTIA



BIGUCCINO





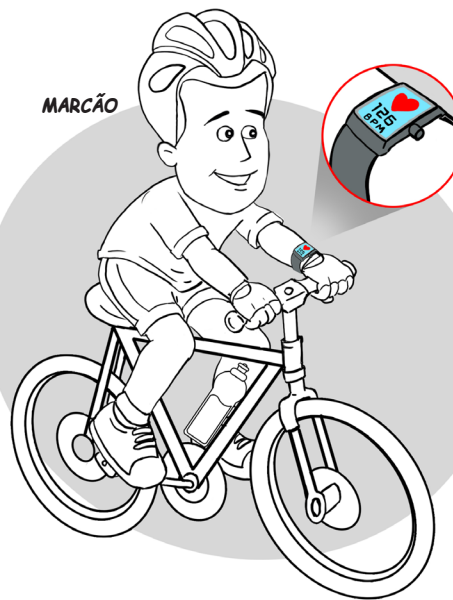
ASPIRADORES E PASSADORES DE PANO SÃO PROGRAMADOS PELO CELULAR PARA LIMPAR A CASA

NO MUNDO:
2 BILHÕES DE PESSOAS
CONECTADAS À INTERNET*
25 BILHÕES DE COISAS
CONECTAS À INTERNET
 FONTE: GARTNER CONSULTORIA PREVISÃO PARA 2020

SENSORES AVISARÃO COM ANTECEDÊNCIA QUANDO ALGO VAI QUEBRAR. OS CONSERTOS SERÃO PREVENTIVOS



JOÃO CLÁUDIO



MARCÃO

RELÓGIO E ROUPAS CONECTADOS AO CELULAR MONITRAM OS EXERCÍCIOS, AS BATIDAS DO CORAÇÃO, A SAÚDE E ATÉ QUANTOS COPOS DE ÁGUA BEBEU!

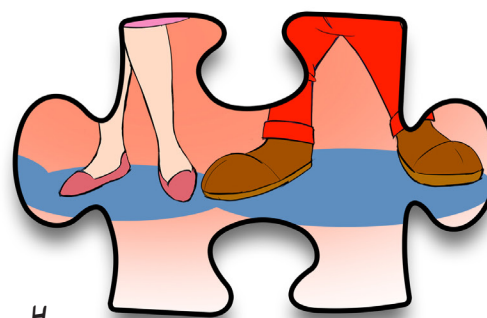
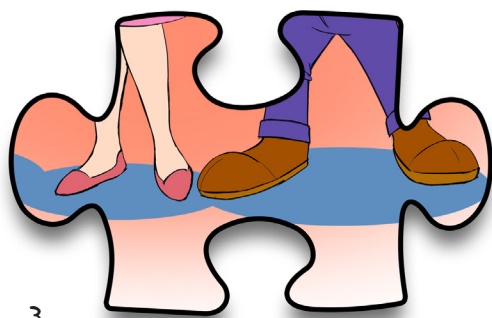
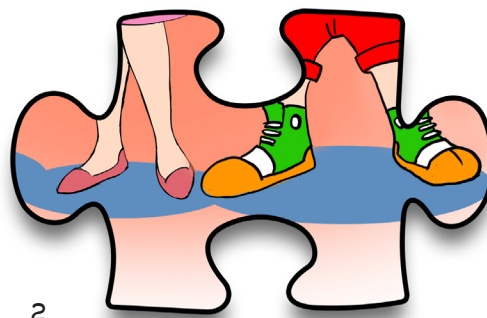
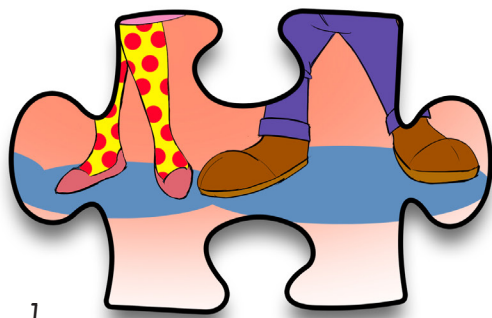
CIMENTO INTELIGENTE EQUIPADO COM MICROSENSORES MONITORA CONDIÇÕES E DURABILIDADE DAS CONSTRUÇÕES



JUNIOR

QUEBRA CABEÇA

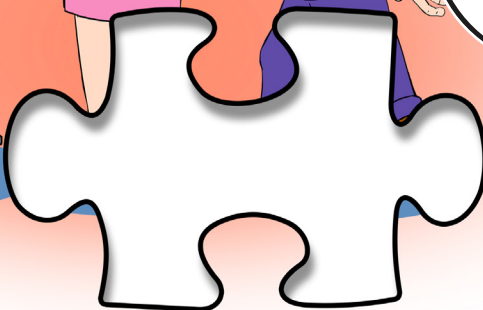
ADVINHE A PEÇA CORRETA



COM OS ÓCULOS DE REALIDADE VIRTUAL É POSSÍVEL SE DISTRAIR EM UM AMBIENTE CRIADO NO COMPUTADOR, TOTALMENTE DIFERENTE DO QUE VOCÊ ESTÁ NA REALIDADE.



A REALIDADE VIRTUAL É UMA TECNOLOGIA JÁ UTILIZADA POR ALGUMAS ESCOLAS, EM HOSPITAIS, PARQUES DE DIVERSÃO, CINEMA E ATÉ PARA COMPRA DE IMÓVEIS E DE CARROS.



CAÇA PALAVRAS

ENCONTRE AS PALAVRAS EM DESTAQUE

3D = 3 DIMENSÕES:

- PROFUNDIDADE
- ALTURA
- LARGURA

CADA OLHO NOSSO ENXERGA UMA IMAGEM DIFERENTE. É O CÉREBRO QUE JUNTA TUDO EM UMA COISA SÓ: A IMAGEM 3D, QUE É COMO VEMOS A NOSSA REALIDADE

MAS COMO FUNCIONA A REALIDADE VIRTUAL?



B	R	T	I	R	T	E	M
R	U	V	I	A	R	Y	R
E	S	I	M	A	G	E	M
A	N	T	A	E	B	I	B
L	A	P	X	C	M	Z	T
I	T	O	C	U	L	O	S
D	P	W	M	I	M	L	B
A	Q	M	A	V	T	H	P
D	S	S	C	Z	V	O	S
E	T	A	E	B	M	A	N
V	Y	O	R	B	T	F	E
I	B	S	E	B	Y	E	R
R	E	P	B	T	M	Z	E
T	I	W	R	E	U	Y	Q
U	A	H	O	C	R	T	O
A	M	B	I	E	N	T	E
L	P	Z	T	M	A	O	V
S	E	N	S	A	C	A	O

A **REALIDADE VIRTUAL** ENGANA NOSSO **CÉREBRO**.

NOS **ÓCULOS** A TELA FICA MUITO PERTO DOS NOSSOS OLHOS E, COMO CADA **OLHO** VÊ UMA **IMAGEM** DIFERENTE, TEMOS A **SENSAÇÃO** DE ESTARMOS REALMENTE DENTRO DO **AMBIENTE** VIRTUAL, QUE PODE SER UM FILME DE HERÓIS, UM JOGO DE ESPORTES, UM VALE DOS DINOSSAUROS, UMA MONTANHA RUSSA, QUALQUER LUGAR.

OLHOS DE ÁGUIA

ENCONTRE 10 POKEBOLAS NA CENA

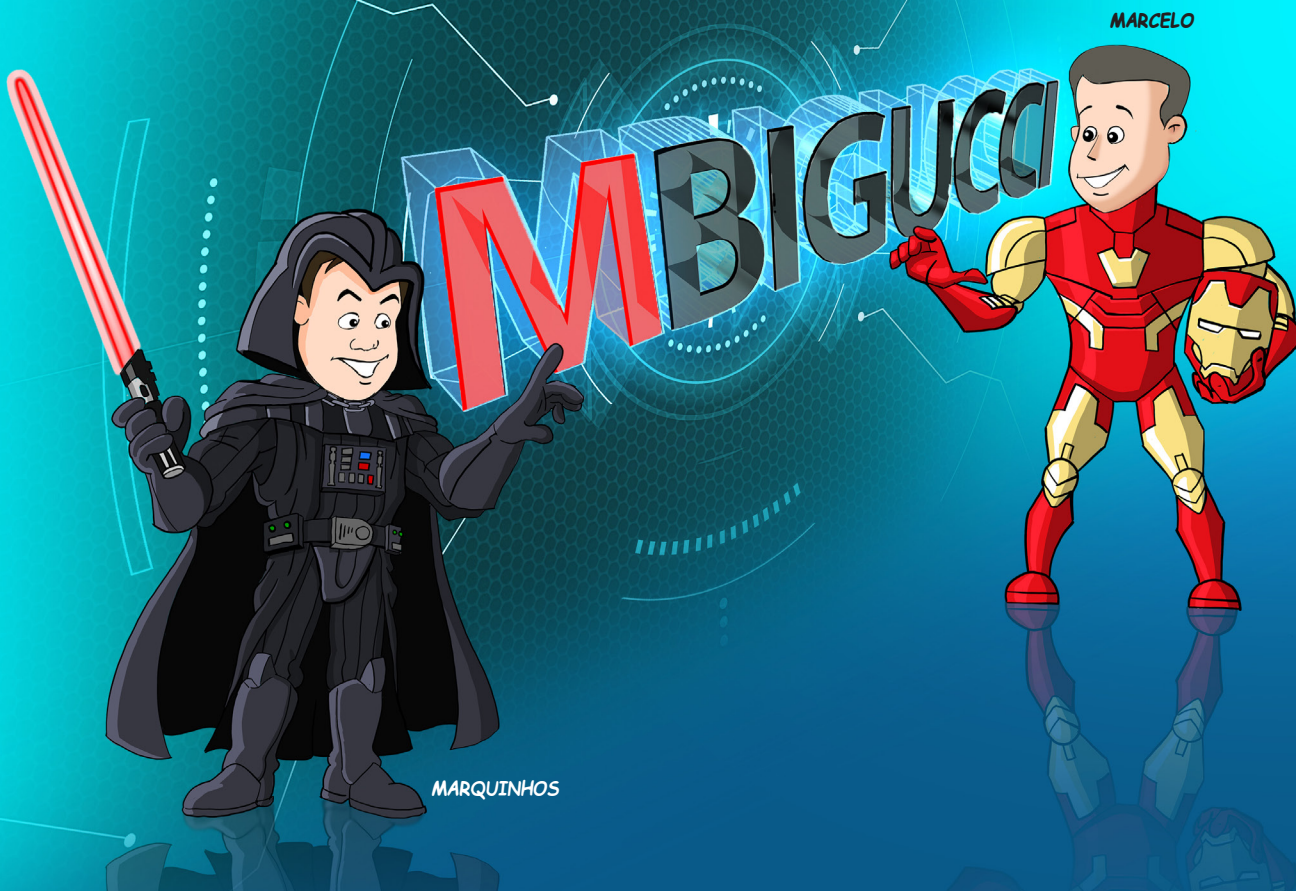
OLHA QUE DEMAIS ESSE JOGO COM REALIDADE AUMENTADA! É O BIGUCCINO CAÇANDO POKÉMONS.

MAS ELES NÃO ESTÃO AQUI DE VERDADE. SÃO APENAS DESENHOS VIRTUAIS COLOCADOS NA CENA REAL.

JÚNIOR

KÁTIA

NÃO CONFUNDA REALIDADE VIRTUAL COM REALIDADE AUMENTADA. SÃO TECNOLOGIAS DIFERENTES, SÓ OS NOMES SÃO PARECIDOS



DETETIVE

ORDENE AS LETRAS E DESCUBRA 2 FILMES FAMOSOS COM REALIDADE AUMENTADA

O H E M M E D R O R E F

— — — — — — — — — — — —

T S R A S W R A

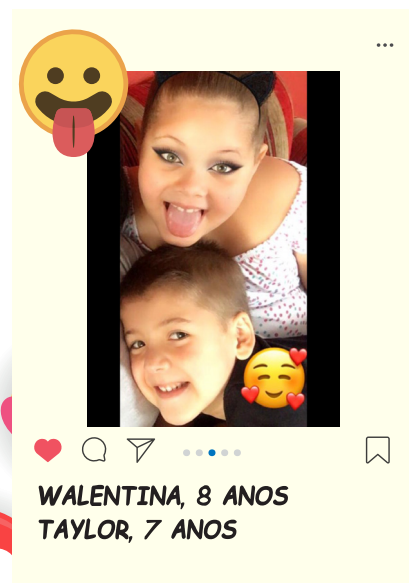
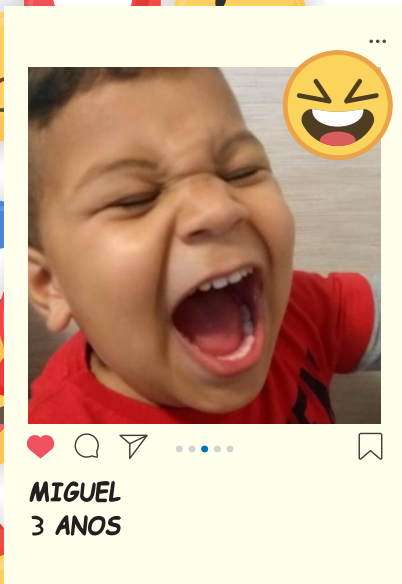
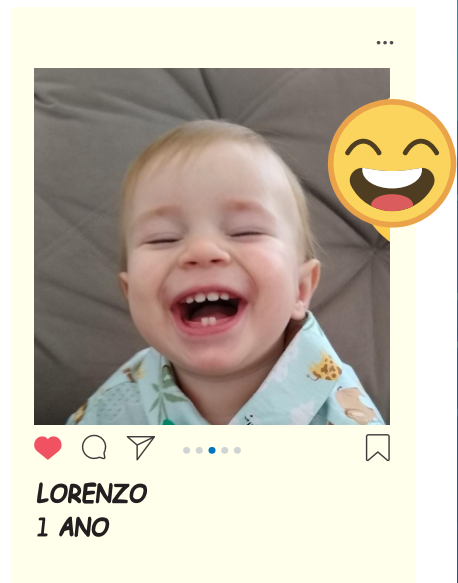
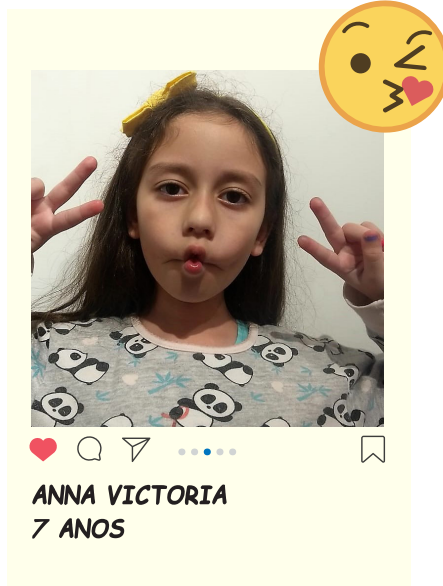
— — — — — — —

DIFERENTE DA REALIDADE VIRTUAL, A REALIDADE AUMENTADA É UMA TECNOLOGIA QUE PERMITE COLOCAR ELEMENTOS VIRTUAIS NO MUNDO REAL.

GALERIA BIGUCCINO

(FOTOS ENVIADAS PELOS CLIENTES DA MBIUGUCCI)

SE SEU FILHO FOSSE FOSSE UM EMOJI,
QUAL ELE SERIA?





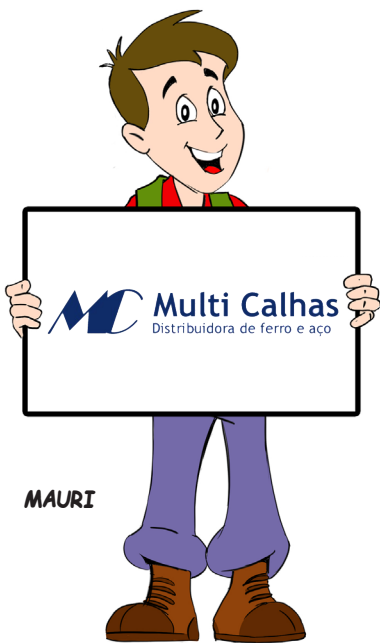
BIGUCCINO



JUNIOR



AGENOR



MAURI



KÁTIA



REGINA



CONSTRUINDO UMA VIDA MELHOR



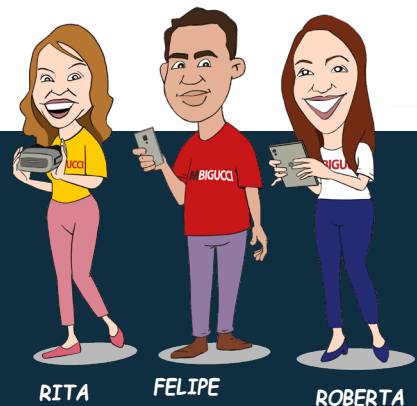
A TURMA DO BIGUCCINO FOI CRIADA PARA HOMENAGEAR OS COLABORADORES DA CONSTRUTORA Mbigucci. ASSIM QUE COMPLETAM 25 ANOS DE EMPRESA, ELES VIRAM PERSONAGENS INFANTIS DA REVISTA.

BIGUCCI, ROBERTA, KÁTIA, MAURI, JUNIOR, RUBINHO, JOÃO CLÁUDIO, AGENOR, REGINA, MARQUINHOS, MARCÃO E MARCELO SÃO COLABORADORES REAIS DA NOSSA EMPRESA.

UMA FORMA CARINHOSA DE AGRADECER A QUEM MUITO SE DEDICOU À Mbigucci.

BRINCANDO COM A
TURMA DO
Biguccino

é uma publicação gratuita da construtora Mbigucci (Av. Senador Vergueiro, 3597 – 9º andar, Rudge Ramos/São Bernardo do Campo-SP CEP: 09601-000). Diretora de Marketing: Roberta Bigucci. Jornalista responsável: Rita Santos (Mtb 26.183) imprensa@mbigucci.com.br
Ilustração: Fly Comunicação.. Criação: Felipe Scartezzini.



RITA

FELIPE

ROBERTA